



CITTÀ DI  
ARZIGNANO



CENTRO  
PER IL LIBRO  
E LA LETTURA



# MemoJunior

LE NOVITÀ PER RAGAZZI E RAGAZZE

n° 554



MARZO 2024

## IL TOP DEL TOP

Beatrice Alemagna  
TopiPittori



+3

Per **Pasqualina** e la **mamma** è giorno di **spesa**. A ogni desiderio non avverato, Pasqualina si fa sempre più molle fino a diventare una massa informe. Un'altra cliente, scambiandola per una lumaca, la afferra e la **rapisce**. Come farà Pasqualina a **tornare a casa**?

+3



## I RACCONTI DEL BOSCO DELLE GHIANDE. LA BANDA DEL BOSCO

Julia Donaldson  
Emme

Nel Bosco delle Ghiande, Tasso vuole formare una **banda musicale**. Chi si unirà a lui per un **concerto** speciale? Per scoprirlo basterà sollevare le **alette** contenute all'interno del libro!

## LUIGI. IL RAGNETTO CHE VOLEVA ESSERE UN GATTINO

Michelle Knudsen  
Nord-Sud

Una mattina, una signora raccoglie un **ragnetto** da terra: "Sei davvero un **gattino strano**" dice. Il ragnetto sa di non essere un gattino. Cosa succederebbe se la sua nuova amica scoprisse che in realtà non è affatto un gattino?



+5

+6



## IL NOSTRO CANE MAX

Alessandra Bocchetti  
Bianconero

Max arriva in un **cestino** dalla **Scozia**. Max adora ascoltare la **musica** con Luca, **viaggiare** in compagnia di Glauca, giocare a **pallone** con Alessandro e **mangiare** a tavola insieme a tutta la **famiglia**. Perché, anche se Max è un cane, fa parte della famiglia, proprio come tutti gli altri...

## LA BAMBINA CADAVERE

Reece Carter

Mondadori, 240 pagine

Pelle di cera, capelli di alghe e occhi di conchiglie: Cadavere è una ragazzina davvero **speciale!** Non ha alcuna **memoria** del suo passato, finché l'arrivo di un messaggio **inaspettato** sconvolge la sua non-vita spingendola alla ricerca di **risposte**.



+10

+9



## LA BOUTIQUE DEI RICORDI

Ilaria Prada

Salani, 256 pagine

A Bobbio esiste un negozio molto particolare: la **Boutique dei ricordi**, dove il signor Pilade vende ricordi felici a chi felice non è. "I ricordi seguono percorsi strani" sussurra il proprietario, proprio come le **amicizie**, le **paure** e i **sogni**, la cui imprevedibilità può rendere la nostra vita un'**avventura** bellissima.

## MAGIE ALL'ORA DEL TÈ

Andy Sagar

Il castoro, 304 pagine

Giovedì Crumb non sa nulla del suo passato, eccetto di essere stata **abbandonata** da piccola in un **circo**, dove ha sempre vissuto. Un giorno scopre di essere una fuorimondo che ha perso la **magia**. Ma qualcuno **complotta** contro di lei, e tutto ha inizio con una **scheggia** di ghiaccio conficcata nel suo cuore...



+10

+8



## LA ZUPPA DELL'ORCO

Vincent Cuvellier

Bianconero, 62 pagine

"Ti prego, moglie mia, non tagliare i **piedi** di Kira, lo sai che è la mia preferita..." "E va bene, gliene taglieremo **solo uno**. Dopotutto basta per zoppicare."





# ALTRE NOVITÀ

## PRIMI LIBRI 0-6 ANNI

- G. P. Desai, **Curioso come George. L'orso dormiglione!**, Mondadori
- J. Tibbott, **Curioso come George. Sulle tracce dei dinosauri**, Mondadori
- A. Traini, **Un'avventura tra le nuvole**, Piemme
- B. Alemagna, **Il Natale delle pulcette**, Phaidon

## STORIE E RACCONTI 6-9 ANNI

- B. Teckentrup, **La vecchia casa sul canale**, Uovonero
- T. Ranno, **Bombolla. Una fiaba moderna per vincere il bullismo**, Piemme

## ROMANZI E RACCONTI 9-12 ANNI

- G. Festa, **La notte dei cervi volanti**, Salani
- E. Hunter, **La gara dei cartografi**, La nuova frontiera junior
- S. Pounder, **Wonka**, Salani

## ROMANZI GIOVANI ADULTI

- C. Cacco, **Il caso Elisa P.**, Pelledoca
- L. Lowry, **Il mistero di Windeby**, Mondadori

## FUMETTI

- S. Mariani, **Stop!**, Il castoro
- M. Figura, **Lupi. Storie vere**, L'ippocampo
- E. F. Hicks, **Avatar, the last airbender. Team Avatar Treasury**, Tunué

## PER FARE E PER CONOSCERE

- Serenità. Impara ad affrontare e a vincere le tue sfide**, Crealibri
- M. Ralphs, **Miti nordici. Dèi, eroi, mostri e leggende dei vichinghi**, Gribaudo
- L. Gasparri, **I ragazzi possono essere femministi**, Settenove
- T. Fletcher, **La vita sul nostro pianeta**, Nord-Sud
- B. Páramo Pino, **Robotland. Viaggio attraverso la storia dei robot**, L'ippocampo